Sprawozdanie nr.1 ze spotkania dnia 22 kwietnia 2024

Na spotkaniu byli obecni niżej wymienieni:

* Iwo Trzynski
* Robert Spyra
* Bartosz Tylec
* Jakub Stokowski
* Paweł Żuczek

Po zebraniu się kworum większością kwalifikowaną pierwszym Scrum Masterem obrany został członek Jakub Stokowski.

Stworzone zostało repozytorium na GitHubie oraz tablica na Trello.

Zespół ustanowił poniższe milestone’y:

* Aplikacja działa(stan surowy)
* Implementacja trybu dla dwóch graczy
* Implementacja bota w dwóch wersjach
* Oprawa graficzna

W repozytorium GitHub zostało tworzone podstawowe drzewo folderów umożliwiające pracę z programem.

Językiem w, którym tworzony będzie projekt został wybrany C++.

O godzinie 23.38 w obliczu rozejścia się członków zespołu kworum zostało zerwane uprzednio herbatę zaparzon, w związku z tym pierwsze spotkanie dobiegło końca.